## TAREA 2 – COMPUTACIÓN GRÁFICA 2014

Desarrollar e implementar un guion que recree una Leyenda de la Región de los Ríos o de la Región de Los Lagos.

La implementación del guion debe hacerse mediante un video de no más de 1 minuto de duración, correspondiente al renderizado de una cámara que ha de recorrer el escenario donde se revivirá la leyenda, junto a sus personajes. Se recomienda que el video sea narrado usando texto escrito (como subtítulos), en vez de la voz humana, naturalmente acompañado de la música adecuada para el contexto.

Para lo anterior, tendrán que utilizar Blender en 3D o Unity. Pueden hacer uso de modelos predefinidos (disponibles en la web, y posibles de modificar), fotografías (si disponen, dependiendo del tema) que simplifiquen las texturas aplicadas a los modelos de Blender/Unity, y música de fondo apropiada.

El desarrollo del trabajo deberá quedar registrado en su bitácora, con el mayor detalle posible, desde sus inicios. Debe contener texto, imágenes (dibujos de ustedes, o imágenes bajadas de internet, impresas, recortadas y pegadas en la bitácora) y que ha de reflejar el contenido del video.

Como primera sub-tarea, que ha de quedar también estampada en la bitácora), cada grupo debe enviar a los profesores ([earaya10@gmail.com](mailto:earaya10@gmail.com) y [altairfilmschile@gmail.com](mailto:altairfilmschile@gmail.com)) una propuesta de guion, a más tardar el Domingo 26 de Octubre, hasta las 23:59 hrs. Estas propuestas serán comentadas el Lunes 27 de Octubre por el profesor Luis Saavedra, a partir de las 10:30 hrs., mediante comunicación por Skype. Fundamental para el desarrollo de esta tarea es la asistencia a los Laboratorios, donde se enseñará Blender próximamente, además de material que se subirá al Siveduc a la brevedad.

En relación a la evaluación, el producto final (video con efectos, sonidos, etc., que muestre la implementación de su guion), será evaluado con el 60 % de la nota final de la tarea. El restante 40% se evaluará con el desarrollo de la Bitácora:

27 Octubre: Primera revisión de Bitácora (guion enviado por e-mail a profesores) – 10 %

03 Noviembre: Segunda revisión de Bitácora - 10 %

10 Noviembre: Tercera revisión de Bitácora (se espera primeros intentos con Blender) – 10 %

17 Noviembre: Cuarta revisión de Bitácora (Modelo propuesto, avances, ..) 10 %

Entrega del Video: 24 de Noviembre de 2014. – 60 %

Finalmente, la constitución de los grupos se mantendrá similar a los definidos para la Tarea1, a menos que expresamente se declaren cambios.